SHARP

HRVATSKI

ZNANSTVENI KALKULATOR

WriteView

MODEL **EL-W531TH**

Limes *plus*

UPUTE ZA UPOTREBU

UVOD

Hvala vam na kupnji znanstvenog kalkulatora SHARP modela EL-W531TH.
Nakon što pročitate ove upute, spremite ih na praktično mjesto za buduću upotrebu.
Napomena:
• U primjerima izračuna upotrebljava se engleski zapis brojeva (s decimalnom točkom).
• Na ovom se uređaju kao decimalni znak upotrebljava točka.

Napomene o upotrebi

• Kalkulator nemojte nositi u stražnjem džepu jer se može slomiti kad sjednete. Zaslon je izrađen od stakla i posebno je lomljiv.
• Kalkulator držite podalje od prevelike topline, poput one na kontrolnoj ploči automobila ili u blizini grijača, te izbjegavajte izlaganje kalkulatora iznimno vlažnom ili prašnjavom okruženju.
• Budući da proizvod nije vodootporan, nemojte se služiti njime niti ga držati u prostorima gdje je izložen tekućinama, npr. vodi. Kišne kapi, raspršivači, sok, kava, para, znoj itd. također će uzrokovati kvar.
• Kalkulator čistite mekom, suhom krpom. Ne upotrebljavajte otapala ni mokre krpe.
• Nemojte ga ispustiti niti grubo rukovati njime.
• Nikad ne bacajte baterije u vatru.
• Baterije držite izvan dohvata djece.
• Iz zdravstvenih razloga pokušajte ne upotrebljavati ovaj proizvod predugo. Ako proizvod trebate upotrebljavati dulje vrijeme, pazite da vam oči, ruke i tijelo dovoljno odmaraju (oko 10 -15 minuta svaki sat).
Ako tijekom upotrebe ovog proizvoda osjetite bol ili umor, odmah ga prestanite upotrebljavati. Ako se nastavite osjećati loše, obratite se liječniku.
• Ovaj proizvod, uključujući dodatke, može se izmijeniti zbog nadogradnje bez prethodne obavijesti.

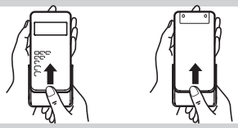
OBAVIJEST

• Društvo SHARP izričito preporučuje da se svi važni podaci čuvaju odvojeno, u trajnom pisanom zapisu. Podaci se u gotovo svakom elektroničkom uređaju s memorijom mogu izgubiti ili izmijeniti u određenim slučajevima. Društvo SHARP stoga ne preuzima odgovornost za izgubljene podatke ili podatke koji su postali neupotrebljivi, bez obzira na to je li to rezultat nepravilne upotrebe, popravaka, neispravnosti, zamjene baterije, upotrebe nakon isteka vijeka trajanja baterije ili bilo kojeg drugog uzroka.
• Društvo SHARP neće biti odgovorno ni za kakvu slučajnu ili posljedičnu gospodarsku ili materijalnu štetu uzrokovanu pogrešnom upotrebom i/ili kvarovima ovog proizvoda i njegovih popratnih dijelova, osim ako je takva odgovornost utvrđena zakonom.

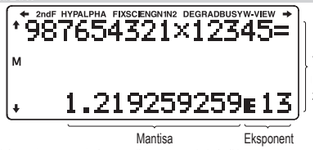
♦ Pritisnite prekidač RESET (ponovno postavljanje) na stražnjoj strani uređaja vrhom kemijske olovke ili sličnog predmeta samo u sljedećim slučajevima:
• pri prvoj upotrebi
• nakon zamjene baterije
• za brisanje cjelokupnog sadržaja memorije
• ako se dogodi nešto neuobičajeno i sve tipke prestanu raditi.

Ne upotrebljavajte predmet s lomljivim ili oštrim vrhom. Imajte na umu da se pritiskom prekidača RESET brišu svi podaci spremljeni u memoriji.
Ako je kalkulatoru potreban servis, obratite se isključivo SHARP-ovim distributerima i ovlaštenim serviserima ili SHARP-ovom servisu, ako vam je dostupan.

Poklopac



ZASLON



Točkasti matrični zaslon

• Tijekom stvarne upotrebe ne prikazuju se svi simboli istovremeno.
• Pojedini neaktivni simboli mogu se činiti vidljivima ako se gledaju iz udaljenog kuta.
• U ovim su uputama kod pojedinih primjera izračuna i prikaza zaslona navedeni samo simboli potrebni za te primjere.

←/→/↑/↓ : Označava da u prikazanim smjerovima postoji skriveni sadržaj.
2ndF : Prikazuje se kad pritisnete tipku @ i označava omogućavanje funkcija napisanih istom bojom.

HYP : Označava da je pritisnuta tipka H i da su omogućene hiperbolne funkcije. Ako pritisnete @H pojavljuju se simboli „**2ndF HYP**", što znači da su omogućene area-funkcije.
ALPHA : Označava da su pritisnute tipke K, O ili R te da je moguće unositi tke.
FIX / SCI / ENG / N1 / N2 : Označava zapis u kojem se prikazuju vrijednosti i koji se mijenja u izborniku SET UP. **N1** se na zaslonu prikazuje kao „NORM1", a **N2** kao „NORM2".
DEG / RAD / GRAD : Označava mjerne jedinice kuta i mijenja se svakim pritiskom tipke G.
BUSY : Prikazuje se tijekom izvršavanja izračuna.
W-VIEW : Označava da je odabran uređivač WriteView.
M : Označava da je vrijednost pohranjena u neovisnoj memoriji.

PRIJE UPOTREBE KALKULATORA

Uključivanje i isključivanje

Pritisnite " za uključivanje kalkulatora. Prikazat će se podaci koji su bili na zaslonu u trenutku isključivanja.
Pritisnite @F za isključivanje kalkulatora.

Oznake tipki iz ovih uputa

*e*ˣ E	Odabir e^x	: @e
ln	Odabir ln	: I
	Odabir E	: K E

• Za funkcije ispisane narančastom bojom iznad tipke prvo se treba pritisnuti @, a zatim odgovarajuća tipka za funkciju. Kad odabirete memoriju, prvo pritisnite K. Brojevi za unos vrijednosti ne prikazuju se kao tipke, već kao obični brojevi.
• Funkcije ispisane sivom bojom pored tipki funkcioniraju u određenim načinima rada.
• Znak za množenje „×" razlikuje se od slova „X" u ovim uputama na sljedeći način:
Određivanje znaka za množenje: *
Određivanje slova „X": K *x*
• U određenim primjerima izračuna, u kojima je prikazan simbol LINE, glavne operacije i rezultati izračuna prikazuju se onako kako bi se prikazivali u uređivaču Line.
• U svakom primjeru prvo pritisnite N za brisanje podataka sa zaslona. Ako nije drugačije
navedeno, primjeri izračuna izvode se u uređivaču WriteView ("200) sa zadanim postavkama prikaza.

Brisanje unosa i memorija

Operacija	Unos (prikaz)	A – F, M, X, Y	D1 – D3	ANS	STAT*1
*	○	×	×	×	×
@c	○	×	×	○	○
Odabir načina rada (m)	○	×	×	×	×*2
@Π0	○	×	×	×	×
@Π10	○	○	○	○	○
@Π20*3	○	○	○	○	○
Prekidač RESET*3	○	○	○	○	○

○: Brisanje ×: Zadržavanje
*1 Statistički podaci (uneseni podaci)
*2 Briše se pri promjeni podnačina u načinu STAT
*3 Ponovnim postavljanjem izbrisat će se svi podaci iz memorije i vratiti zadane postavke kalkulatora

Tipka za brisanje memorije

Pritisnite @T za prikaz izbornika.
• Za početak rada s postavkama zaslona pritisnite 0. Parametri su postavljeni na sljedeći način:
• Mjerna jedinica kuta: DEG
• Zapis na zaslonu: NORM1
• Baza N: DEC
• Periodični decimalni broj: OFF

Odabir načina rada

Način NORMAL: m0 (zadano)
Upotrebljava se za izvođenje aritmetičkih operacija i izračuna s funkcijama.
Način STAT:m1
Upotrebljava se za izvođenje statističkih operacija.
Način TABLE:m2
Upotrebljava se za prikaz promjena vrijednosti jedne ili dviju funkcija u obliku tablice.
Način DRILL:m3
Upotrebljava se za vježbanje matematičkih operacija i tablice množenja.

Tipka HOME

Pritisnite HOME za povratak u način rada NORMAL.
Napomena: jednadžbe i vrijednosti koje se trenutačno unose nestat će, kao i kod promjene načina rada.

Izbornik SET UP

Pritisnite " za prikaz izbornika SET UP.
Za izlaz iz izbornika SET UP pritisnite A.
Napomena: možete pritisnuti BS za povratak na prethodno prikazani viši izbornik.

Određivanje mjerne jedinice kuta (stupnjevi, radijani i gradi)

DEG (°): "00 (zadano)
RAD (rad): "01
GRAD (g): "02

Odabir zapisa na zaslonu i decimalnih mjesta 1

Dvije postavke za pomičnu točku (NORM1 i NORM2), fiksna decimalna točka (FIX), znanstveni zapis(SCI) i tehnički zapis (ENG).
• Pritiskom tipki "10 (FIX) ili "12 (ENG) broj decimalnih mjesta,
(TAB) može se postaviti na bilo koju vrijednost od 0 do 9.
• Pritiskom tipki "11 (SCI) broj značajnih znamenki može se postaviti na bilo koju vrijednost od 0 do 9. Unosom nule postavit će se prikaz s 10 znamenki.

Postavljanje sustava brojeva s pomičnom točkom u znanstvenom zapisu

NORM1 (zadano) i NORM2. Broj izvan unaprijed postavljenog raspona automatski se prikazuje u znanstvenom zapisu:
• NORM1 ("13): $0.000000001 \leq x \leq 9{,}999{,}999{,}999$
• NORM2 ("14): $0.01 \leq x \leq 9{,}999{,}999{,}999$

Odabir uređivača i postavljanje prikaza rješenja 2

Ovaj kalkulator u načinu NORMAL ima sljedeća dva uređivača: WriteView i Line.
Postavite oblik prikaza za rezultate numeričkih izračuna u uređivaču WriteView.

Uređivač WriteView (W-VIEW)
EXACT(a/b, √ , π) "200 (zadano)
APPROX. "201
Uređivač Line (LINE) "21

Napomene:
• Ako je postavljen način „EXACT(a/b, √ , π)" rezultati će se prikazivati u obliku razlomka ili iracionalnog broja (uključujući π i √), ako je takav prikaz moguć.
• Ako je postavljen način „APPROX." rezultati će se prikazivati u decimalnom obliku ili u obliku razlomka, a neće se prikazivati u obliku iracionalnog broja (uključujući π i √).
• Pritisnite CHANGE za promjenu rezultata izračuna u drugi oblik koji se može prikazati.

Podešavanje kontrasta zaslona

Za podešavanje kontrasta pritisnite "3, a zatim + ili -. Pritisnite N za izlaz.

Načini unosa za umetanje i prebrisivanje

Kad upotrebljavate uređivač Line, možete promijeniti način unosa iz „INSERT" (umetanje, zadano) u „OVERWRITE" (prebrisivanje).
Nakon što se prebacite na način prebrisivanja (pritiskom na "41), trokutasti pokazivač promijenit će se u pravokutni, a broj ili funkcija ispod pokazivača prebrisivat će se vašim unosom.

Postavljanje periodičnog decimalnog broja 3

U načinu rada NORMAL rezultati izračuna mogu se prikazati u obliku periodičnog decimalnog broja.
Isključivanje (OFF) periodičnog decimalnog broja: "50 (zadano)
Uključivanje (ON) periodičnog decimalnog broja: "51
• U uređivaču WriteView periodični dio naznačen je znakom „–". U uređivaču Line periodični dio naznačen je zagradama.
• Ako je znamenki više od 10, uključujući periodični dio, rezultat se ne može prikazati u obliku periodičnog decimalnog broja.

Postavljanje decimalnog znaka

Decimalni znak u rezultatu izračuna može biti prikazan kao točka ili zarez.
TOČKA: "60 (zadano)
ZAREZ: "61
• Tijekom unosa decimalni znak prikazuje se samo kao točka.

UNOS, PRIKAZ I UREĐIVANJE JEDNADŽBE 4

Uređivač WriteView

Unos i prikaz

U uređivaču WriteView možete unositi i prikazivati razlomke ili pojedine funkcije onako kako biste ih napisali.
• Uređivač WriteView može se upotrebljavati u načinu NORMAL.

Prikaz rezultata izračuna (kad je odabrana opcija EXACT)

Ako je moguće, rezultati izračuna prikazat će se s pomoću razlomaka, √ i π.
Kad pritisnete CHANGE na zaslonu će se izmjenjivati sljedeće vrste prikaza:
• Mješoviti razlomci (s π ili bez) → nepravi razlomci (s π ili bez)
→ decimalni brojevi
• Pravi razlomci (s π ili bez) → decimalni brojevi
• Iracionalni brojevi (kvadratni korijeni, razlomci nastali upotrebom kvadratnih korijena)
→ decimalni brojevi

Uvoznik:
Limes plus d.o.o.
Kamenarka 29, 10 000 Zagreb
Tel.: 01 /6061 555
e-mail: limes@limes.hr; www.limes.hr

JAMSTVENI LIST

Model proizvoda:

Kalkulator SHARP **EL-W531TH**

Serijski broj:

Datum isporuke kupcu, žig i potpis prodavača

Naziv kupca:

Produljenje jamstva, datum, broj dana:

Tvrtka i sjedište proizvođača:

SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai City,
Osaka 590-8522, Japan

Podružnica u Europi:
Sharp Electronics Europe Ltd
4 Furzeground Way, Stockley Park,
Uxbridge, Middlesex, UB11 1EZ, Velika Britanija

Napomene:
• u sljedećim slučajevima rezultati izračuna mogu se prikazati s pomoću √
• Aritmetičke operacije i izračuni s memorijom
• Trigonometrijski izračuni
• U trigonometrijskim izračunima pri unosu vrijednosti kao što su vrijednosti u tablici desno, rezultati se mogu prikazati s pomoću znaka √ .
• Ako je broj znamenki njihova prikaza veći od devet, pravi/nepravi razlomci pretvorit će se u decimalne brojeve i prikazivati kao decimalni brojevi.
Kad je riječ o mješovitim razlomcima, najveći broj znamenki koji se može prikazati (uključujući cijele brojeve) je osam.
• Ako je broj znamenki u nazivniku rezultata u obliku razlomka u kojem se upotrebljava π veći od tri, rezultat se pretvara u decimalni broj i prikazuje kao decimalni broj.

	Unesena vrijednost
DEG	višekratnici broja 15
RAD	višekratnici vrijednosti $\frac{1}{12}\pi$
GRAD	višekratnici vrijednosti $\frac{50}{3}$

Uređivač Line

Unos i prikaz

U uređivaču Line možete unositi i prikazivati jednadžbe redak po redak.
Napomene:
• Na zaslonu se istovremeno mogu prikazivati najviše tri retka teksta.
• U uređivaču Line rezultati izračuna prikazuju se u obliku decimalnog broja ili zapisa razlomka unutar retka, ako je moguće.
• Pritisnite CHANGE za mijenjanje oblika prikaza u oblik s razlomcima ili decimalnim brojevima (ako je moguće).

Uređivanje jednadžbe

Odmah nakon dobivanja rezultata pritiskom tipke < doći ćete do kraja jednadžbe, a pritiskom tipke > na njezin početak. Pritisnite <, >, [ili] za pomicanje pokazivača.
Pritisnite @< ili @> za pomicanje pokazivača na početak ili kraj jednadžbe.

Tipka za brisanje i brisanje ulijevo (backspace)

Za brisanje broja ili funkcije pomaknite pokazivač desno od broja ili funkcije, a zatim pritisnite BS.
Također možete izbrisati broj ili funkciju iznad koje se pokazivač nalazi pritiskom tipki @d.
Napomena: u izborniku s više razina možete pritisnuti BS za povratak na prethodnu razinu izbornika.

Funkcija ponovnog prikaza više redaka 5

Ovaj kalkulator u načinu NORMAL ima funkciju pozivanja prethodnih jednadžbi i rezultata. Pritiskom tipke (prikazat će se prethodna jednadžba. Broj znakova koji se mogu pohraniti je ograničen. Kad se memorija napuni, pohranjene jednadžbe izbrisat će se radi prostora, počevši od najstarije.
• Za uređivanje jednadžbe nakon pozivanja pritisnite < ili >.
• Memorija s više redaka briše se sljedećim operacijama: @c, promjena načina rada, ponovno postavljanje, pretvaranje baze N, konverzija mjernih jedinica kuta, promjena uređivača ("200, "201 ili "21), i brisanje sadržaja memorije (@Π10).

Slijed prioriteta u izračunu

Izračuni se vrše prema sljedećem slijedu prioriteta:
① Razlomci (1r4, itd.) ② Funkcije čiji argumenti dolaze prije njih (x^{-1}, x^2, n!, itd.) ③ y^x, $\sqrt[x]{\ }$ ④ Množenje s vrijednosti iz memorije (2Y, itd.) ⑤ Funkcije čiji argumenti dolaze poslije njih (sin, cos, itd.) ⑥ Množenje s vrijednosti funkcije (2sin30, $A\frac{1}{x}$, itd.) ⑦ nCr, nPr, GCD, LCM ⑧ ×, ÷, int÷ ⑨ +, – ⑩ AND ⑪ OR, XOR, XNOR ⑫ =, M+, M−, ⇒M, ▶DEG, ▶RAD, ▶GRAD, →*rθ*, →*xy* i ostale naredbe za završetak izračuna
• Ako su unesene zagrade, izračuni iz zagrada imaju prednost nad ostalim izračunima.

ZNANSTVENI IZRAČUNI

Aritmetičke operacije 6

• Zatvorena zagrada) neposredno prije = ili : može se izostaviti.

Izračuni s konstantom 7

• U izračunima s konstantom pribrojnik postaje konstanta. Oduzimanje i dijeljenje vrše se na isti način. U množenju množenik postaje
konstanta.
• U izračunima s konstantom konstanta se prikazuje kao K.

Pretvaranje u tehnički zapis 8

Možete upotrijebiti K<ENG> ili K<ENG> za pretvaranje rezultata izračuna u tehnički zapis
• Pritisnite K<ENG> za smanjivanje eksponenta. Pritisnite K<ENG> za povećavanje eksponenta.
• Postavke (FSE) u izborniku SET UP ne mijenjaju se.

Funkcije 9

• Pogledajte primjere izračuna za svaku funkciju.
• U uređivaču Line upotrebljavaju se sljedeći simboli:
• ▚: označavanje potencije izraza ("*, @e, @i)
• ▌": odvajanje cijelih brojeva, brojnika i nazivnika (a/b, @\)
• Kad upotrebljavate @log□ ili @abs u uređivaču Line, vrijednosti se unose na sljedeći način:
• logn (*baza*, *vrijednost*)
• abs *vrijednost*

Funkcija slučajnog broja

Funkcija slučajnog broja ima četiri postavke. (Ne može se odabrati pri upotrebi funkcije baze N.) Za generiranje dodatnih slučajnih brojeva u nizu pritisnite ENTER.
Pritisnite A za izlaz.

Slučajni brojevi

Pritiskom na @'0ENTER može se generirati pseudoslučajni broj s tri značajne znamenke od 0 do 0.999.
Napomena: U uređivaču WriteView, ako rezultat nije 0, broj se može prikazati kao razlomak ili decimalni broj s pomoću CHANGE.

Bacanje kockice

Pritiskom @'1ENTER možete se generirati slučajni cijeli broj od 1 do 6 za simuliranje bacanja kockice.

Bacanje novčića

Pritiskom @'2ENTER može se generirati slučajni rezultat 0 (glava) ili 1 (pismo) za simuliranje bacanja novčića.

Slučajni cijeli broj

Možete odrediti raspon za slučajni cijeli broj pritiskom na „R.Int(".
R.Int(*minimalna vrijednost*, *maksimalna vrijednost*)
Na primjer, ako unesete @'3 1 (,) 99)ENTER, generirat će se slučajni cijeli broj od 1 do 99.

Pretvaranje mjerne jedinice kuta 10

Mjerna jedinica kuta mijenja se po redu svakim pritiskom tipki @g.

Izračuni s memorijom 11

Privremene memorije (A – F, X i Y)

Za pohranjivanje vrijednosti u memoriju pritisnite O i tipku varijable.
Za pozivanje vrijednosti iz memorije pritisnite R i tipku varijable.
Za umetanje varijable u jednadžbu pritisnite K i tipku varijable.

Neovisna memorija (M)

Uz sve značajke koje imaju i privremene memorije, vrijednost se može dodati postojećoj vrijednosti neovisne memorije ili oduzeti od nje.
Pritisnite *OM za brisanje podataka iz neovisne memorije (M).

Memorija posljednjeg rezultata (ANS)

Rezultat izračuna dobiven pritiskom tipke = ili druge naredbe za završetak izračuna automatski se pohranjuje u memoriji posljednjeg rezultata.
Napomene:
• Rezultati izračuna s funkcijama navedenima u nastavku automatski se pohranjuju u memoriju X ili Y i zamjenjuju sve postojeće vrijednosti.
• →*rθ*, →*xy*: memorija X (*r* ili *x*), memorija Y (*θ* ili *y*)
• Dvije vrijednosti *x´* iz izračuna kvadratne regresije u načinu STAT: memorija X (1:), memorija Y (2:)
• Upotrebom tipki R ili K pozvat ćete vrijednost pohranjenu u memoriji s najviše 14 znamenki.

Memorije operacija (D1 – D3)

Funkcije i operacije mogu se pohraniti u memorije operacija (D1 – D3).
• Za pohranjivanje funkcije ili operacije pritisnite O, pa tipku memorije operacije (D1, D2 ili D3), a zatim unesite operaciju koju želite pohraniti. Operacije povezane s izbornikom, kao što je ", ne mogu se pohraniti. Pritisnite A za povratak na prethodni zaslon.
• Za pozivanje pohranjene funkcije ili operacije pritisnite odgovarajuću tipku memorije. Pozivanje pohranjene funkcije neće funkcionirati ako se pozvana funkcija ne može upotrijebiti u trenutačnom kontekstu.
• Sve funkcije ili operacije koje su pohranjene u memoriji operacije zamijenit će se kad u tu memoriju pohranite novu funkciju ili operaciju.
• Ne možete pohranjivati funkcije i operacije u memorije operacija ako unosite vrijednosti i stavke u načinu STAT.

Popis vrijednosti iz memorije

Pritisnite KMEMORY za prikaz popisa vrijednosti pohranjenih u memoriji. Vrijednosti su prikazane u rasponu do 9 znakova.
Primjenjive memorije: A, B, C, D, E, F, X, Y, M.

Izračuni u nizu 12

Rezultat prethodnog izračuna može se upotrijebiti u sljedećem izračunu. No, ne može se pozvati nakon unosa višestrukih naredbi.

Izračuni s razlomcima 13

S razlomcima se mogu vršiti aritmetičke operacije i izračuni s memorijom. U načinu NORMAL možete pretvarati decimalne brojeve u razlomke i obrnuto pritiskom tipke CHANGE.
Napomene:
• Ako je broj znamenki njihova prikaza veći od devet, pravi/nepravi razlomci pretvorit će se u decimalne brojeve i prikazivati kao decimalni brojevi. Kad je riječ o mješovitim razlomcima, najveći broj znamenki koji se može prikazati (uključujući cijele brojeve) je osam.
• Za pretvaranje seksagezimalne vrijednosti u razlomak, prvo je pretvorite pritiskom na @...

Binarne, pentalne, oktalne, decimalne i heksadecimalne operacije (baza N) 14

U načinu NORMAL moguće je pretvarati brojeve između različitih sustava s bazom N. S binarnim, pentalnim, oktalnim i heksadecimalnim brojevima mogu se vršiti i četiri osnovne aritmetičke operacije, izračuni sa zagradama i izračuni s memorijom, kao i logičke operacije AND, OR, NOT, NEG, XOR i XNOR.
Napomena: Heksadecimalni brojevi A – F unose se pritiskom tipki y^x (A), $\sqrt[x]{\ }$ (B), é, ė, ç i ($\frac{d}{b(y)}$).
U binarnim, pentalnim, oktalnim i heksadecimalnim sustavima razlomljeni dijelovi brojeva ne mogu se unijeti. Kad se decimalni broj s razlomljenim dijelom pretvori u binarni, pentalni, oktalni ili heksadecimalni broj, razlomljeni dio bit će skraćen. Isto tako, kad rezultat binarnog, pentalnog, oktalnog ili heksadecimalnog izračuna uključuje razlomljeni dio, taj će razlomljeni dio biti skraćen. U binarnim, pentalnim, oktalnim i heksadecimalnim sustavima negativni brojevi prikazuju se kao komplement.

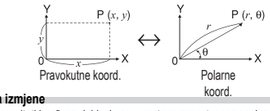
Izračuni s decimalnim i seksagezimalnim brojevima, vrijeme 15

Može se vršiti pretvaranje decimalnih u seksagezimalne brojeve i obratno te pretvaranje seksagezimalnih brojeva u sekunde i minute. Također, pri upotrebi seksagezimalnog sustava mogu se vršiti četiri osnovne aritmetičke operacije i izračuni s memorijom.
Zapis za seksagezimalne brojeve je sljedeći:

12°34'56.78"
stupanj, minuta, sekunda

Konverzije koordinata 16

• Prije izračuna odaberite mjernu jedinicu kuta.
• Rezultati konverzija koordinata prikazat će se kao decimalni brojevi čak i u uređivaču WriteView.



Pravokutne koord. ↔ Polarne koord.

Funkcija izmjene 17

Unutarnji rezultati izračuna dobivaju se u sustavu znanstvenog zapisa s najviše 14 znamenki mantise. Međutim, budući da se rezultati na zaslonu prikazuju u obliku odabranog zapisa s odabranim brojem decimalnih mjesta, unutarnji rezultat može se razlikovati od onoga sa zaslona. S pomoću funkcije izmjene (@MDF) unutarnja vrijednost pretvara se u vrijednost prikazanu na zaslonu, tako da se prikazana vrijednost može upotrebljavati u sljedećim operacijama bez promjena.
• Pri upotrebi uređivača WriteView, ako se rezultat izračuna prikazuje s pomoću razlomaka ili iracionalnih brojeva, prvo pritisnite CHANGE za pretvaranje broja u decimalni oblik.

GCD (najveći zajednički djelitelj)

Koji je najveći zajednički djelitelj (GCD) brojeva 24 i 36? *24 @GCD 36 = 12.

LCM (najmanji zajednički višekratnik)

Koji je najmanji zajednički višekratnik brojeva 15 i 9? *15 @LCM 9 = 45.

Izračun količnika i ostatka 18

- „Q" označava „količnik", a „R" „ostatak".
- Nakon pritiska @ int÷ ne možete pritisnuti tipku za drugu operaciju, kao što su +, –, ×, ÷, jer će doći do pogreške.
- Količnik i ostatak prikazuju se u formatu NORM1. Ako nije moguće prikazati sve znamenke u formatu NORM1, provodi se uobičajeno dijeljenje.

Rastavljanje na proste faktore 19

U načinu rada NORMAL rezultati izračuna mogu se prikazati kao umnošci prostih brojeva.

- Pozitivan cijeli broj veći od 2 s najviše 10 znamenki može se rastaviti na proste faktore.
- Broj koji se ne može rastaviti na proste brojeve s 3 znamenke ili manje prikazuje se u zagradama.
- Rezultat rastavljanja na proste faktore prikazuje se u skladu s postavljenim uređivačem (W-VIEW ili LINE).
- Rezultat rastavljanja na proste faktore može se nalaziti i izvan rubova zaslona. Te dijelove možete prikazati pritiskom na < ili >. Za prelazak na lijevi ili desni kraj pritisnite @< ili @>.

STATISTIČKI IZRAČUNI 20 21

Statistički izračuni mogu se vršiti u načinu rada STAT.
U načinu STAT postoji osam podnačina rada. Pritisnite m1, a zatim odgovarajuću numeričku tipku:

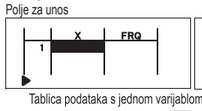
0 (SD) : Izračun s jednom varijablom
1 (a+bx) : Linearna regresija
2 (a+bx+cx²) : Kvadratna regresija
3 (a•e^bx) : Eulerova eksponencijalna regresija
4 (a+b•lnx) : Logaritamska regresija
5 (a•x^b) : Potencijska regresija
6 (a+b/x) : Inverzna regresija
7 (a•b^x) : Opća eksponencijalna regresija

Prikazat će se zaslon za unos statističkih podataka.
Nakon unosa statističkih podataka pritisnite k ili ᵃ i zatvorite tablicu za unos. Zatim možete provjeriti statističke vrijednosti u izborniku STAT (K/€) i odrediti statističke varijable.

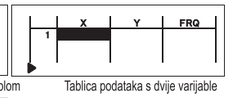
Unos i ispravljanje podataka

Unos podataka

Polje za unos



Tablica podataka s jednom varijablom



Tablica podataka s dvije varijable

- Nakon unosa podataka pritisnite ENTER. Unos se dovršava, a pokazivač se pomiče na sljedeći redak. Ako nema unesenih podataka za x ili y, unosi se vrijednost 0, za frekvenciju (FRQ) se unosi 1, a pokazivač se pomiče na sljedeći redak.
- S pomoću tipke (x,y) možete istovremeno unijeti X i FRQ (ili X, Y i FRQ).
- U tablici za unos prikazuje se najviše šest znamenki za svaku vrijednost, uključujući oznaku i decimalni znak. Sve vrijednosti s više od šest znamenki prikazuju se u znanstvenom zapisu.

- Moguće je unijeti do 100 stavki podataka. Podaci s jednom varijablom koji se sastoje od stavke s dodijeljenom frekvencijom vrijednosti jedan računaju se kao jedna stavka, dok se oni s dodijeljenom frekvencijom vrijednosti dva ili više pohranjuju kao skup dviju stavki. Podaci s dvije varijable koji se sastoje od skupa stavki s dodijeljenom frekvencijom vrijednosti jedan računaju se kao dvije stavke, dok se oni s dodijeljenom frekvencijom vrijednosti dva ili više pohranjuju kao skup triju stavki.
- Za izvršavanje statističkog izračuna pritisnite k ili ᵃ i zatvorite tablicu za unos.

Ispravljanje podataka

S pomoću tipki <, >, [ili] pomičite pokazivač i odaberite željene podatke. Pritisnite @[ili @] za pomicanje pokazivača na početak ili na kraj podataka.

Ispravljanje podataka
Pomaknite pokazivač na podatke koje želite ispraviti, unesite numeričku vrijednost i pritisnite ENTER.

Umetanje podataka
Za umetanje retka ispred položaja pokazivača pritisnite K INS-D. Početne vrijednosti umetnutih podataka su 0 za x i y te 1 za FRQ.

Brisanje podataka
Za brisanje cijelog retka na kojemu se nalazi pokazivač pritisnite @d.
Napomene:
- U načinu STAT svi se statistički podaci brišu ako se promijeni podnačin ili pritisne @<.
- Pritisnite k za prikaz tablice za unos u načinu STAT.

Statistički izračuni i varijable

Za svaki statistički izračun mogu se dobiti sljedeći statistički podaci (vidjeti tablicu u nastavku):

Statistički izračun s jednom varijablom
Statistika za ① i ③.

Linearna regresija
Statistika za ①, ② i ④. Osim toga, procjena vrijednosti y za dani x (procjena vrijednosti y') te vrijednosti x za dani y (procjena vrijednosti x').

Kvadratna regresija
Statistika za ①, ② i ④ te koeficijenti a, b, c u formuli kvadratne regresije ($y = a + bx + cx^2$). (Za izračune s kvadratnom regresijom ne može se dobiti koeficijent korelacije(r).) Ako postoje dvije vrijednosti x', svaka vrijednost prikazat će se s „1" ili „2" te zasebno pohraniti u memorijama X i Y.
Također možete zasebno odrediti prvu vrijednost ($x1'$) i drugu vrijednost ($x2'$).

Izračuni s Eulerovom eksponencijalnom regresijom, logaritamskom regresijom, potencijskom regresijom, inverznom regresijom i općom eksponencijalnom regresijom
Statistika za ①, ② i ④. Osim toga, procjena vrijednosti y za dani x te procjena vrijednosti x za dani y. (Budući da kalkulator prije provođenja izračuna svaku formulu pretvara u formulu linearne regresije, svi statistički podaci osim koeficijenata a i b dobivaju se iz pretvorenih, a ne unesenih podataka).

①	n	Broj uzoraka
	$\bar{x}$	Uzoračka sredina (podaci x)
	sx	Uzoračka standardna devijacija (podaci x)
	s^2x	Uzoračka varijanca (podaci x)
	σx	Standardna devijacija populacije (podaci x)
	σ^2x	Varijanca populacije (podaci x)
	Σx	Zbroj uzoraka (podaci x)
	Σx^2	Zbroj kvadrata uzoraka (podaci x)
	$xmin$	Minimalna vrijednost uzoraka (podaci x)
	$xmax$	Maksimalna vrijednost uzoraka (podaci x)

②	$\bar{y}$	Uzoračka sredina (podaci y)
	sy	Uzoračka standardna devijacija (podaci y)
	s^2y	Uzoračka varijanca (podaci y)
	σy	Standardna devijacija populacije (podaci y)
	σ^2y	Varijanca populacije (podaci y)
	Σy	Zbroj uzoraka (podaci y)
	Σy^2	Zbroj kvadrata uzoraka (podaci y)
	Σxy	Zbroj umnoška uzoraka (x, y)
	Σx^2y	Zbroj umnoška uzoraka (x^2, y)
	Σx^3	Zbroj trećih potencija uzoraka (podaci x)
	Σx^4	Zbroj četvrtih potencija uzoraka (podaci x)
	$ymin$	Minimalna vrijednost uzoraka (podaci y)
	$ymax$	Maksimalna vrijednost uzoraka (podaci y)
③	Q_1	Prvi kvartil uzorka (podaci x)
	Med	Uzorački medijan (podaci x)
	Q_3	Treći kvartil uzorka (podaci x)
④	r	Koeficijent korelacije (osim kvadratne regresije)
	a	Koeficijent regresijske jednadžbe
	b	Koeficijent regresijske jednadžbe
	c	Koeficijent kvadratne regresijske jednadžbe
	R^2	Koeficijent determinacije (kvadratna regresija)
	r^2	Koeficijent determinacije (osim kvadratne regresije)

Izbornik STAT

Nakon zatvaranja tablice za unos u izborniku STAT (K/€) možete pregledati statističke vrijednosti te vrijednosti koeficijenata regresije i odrediti statističke varijable.

K/€0: Prikaz statističkih vrijednosti
K/€1: Prikaz vrijednosti koeficijenata regresije
K/€2: Određivanje vrijednosti statističkih varijabli
K/€3: Određivanje vrijednosti statističkih varijabli (povezano s Σ)
K/€4: Određivanje maksimalne/minimalne vrijednosti varijabli
K/€5: Određivanje koeficijenata regresije varijabli

Napomene:
- Prikaz vrijednosti koeficijenata i određivanje koeficijenata varijabli ne pojavljuju se pri statističkim izračunima s jednom varijablom.
- Procijenjene vrijednosti x' i y' određuju se s pomoću tipki (@x i @y). Ako postoje dvije vrijednosti x', možete odrediti $x1'$ i $x2'$ u izborniku STAT (K/€5) da biste svaku unijeli zasebno.
- S popisa statističkih vrijednosti i vrijednosti koeficijenata nije se moguće vratiti u izbornik pritiskom BS.

Formule za statistički izračun 22

U formulama za statističke izračune doći će do pogreške u sljedećim slučajevima:
- Apsolutna vrijednost međurezultata ili rezultata izračuna jednaka je ili veća od 1 × 10^{100}.
- Nazivnik je nula.
- Pokušava se dobiti kvadratni korijen negativnog broja.
- U izračunu kvadratne regresije nema rješenja.

NAČIN TABLE 23

Promjene vrijednosti jedne ili dviju funkcija mogu se prikazati u načinu TABLE (način tablice).

Postavljanje tablice

1. Pritisnite m2 za postavljanje načina TABLE.
2. Unesite funkciju (Function1) i pritisnite ENTER.
3. Po potrebi unesite drugu funkciju (Function2) i pritisnite ENTER.
4. Unesite početnu vrijednost (X_Start:) i pritisnite ENTER.
   Zadana početna vrijednost je 0.
5. Unesite vrijednost koraka (X_Step:). Zadana vrijednost koraka je 1.
   - Možete upotrebljavati [i] za pomicanje pokazivača između početne vrijednosti i vrijednosti koraka.
6. Pritisnite ENTER kad završite unos vrijednosti koraka. Prikazuje se tablica s varijablom X i odgovarajućim vrijednostima (stupac ANS), uz prikaz triju redaka ispod početne vrijednosti.
   Ako ste unijeli dvije funkcije, prikazat će se stupci ANS1 i ANS2. Možete upotrebljavati [i]za promjenu vrijednosti X i prikaz pripadajućih vrijednosti u obliku tablice.
- Tablica je ograničena na prikaz i ne može se uređivati.
- Vrijednosti se prikazuju s najviše 7 znamenki, uključujući oznake i decimalni znak.
- Pritisnite < ili >za pomicanje pokazivača u stupac ANS (odnosno stupce ANS1 i ANS2 ako ste unijeli dvije funkcije) ili stupac X.
- Sve znamenke vrijednosti na pokazivaču prikazuju se u donjem desnom kutu.

Napomene:
- U funkciji se samo „X" može upotrebljavati kao varijabla, a ostale varijable smatraju se brojevima (pohranjenima u varijable).
- Iracionalni brojevi kao što su √ i π također se mogu unijeti kao početna vrijednost ili vrijednost koraka Kao vrijednost koraka ne možete unijeti nulu ili negativan broj.
- Za unos funkcije možete upotrebljavati uređivač WriteView.
- Sljedeće se značajke ne upotrebljavaju u načinu TABLE: konverzije koordinata, konverzija između decimalnih i seksagezimalnih brojeva te konverzije mjernih jedinica kuta.
- Stvaranje tablice može potrajati ili se na zaslonu može prikazati „-------", ovisno o unesenoj funkciji ili uvjetima koji su navedeni za varijablu X.
- Imajte na umu da se pri stvaranju tablice ponovno ispisuju vrijednosti za varijablu X.
- Pritisnite odabir načina rada @< za povratak na početni zaslon tog načina te na zadane vrijednosti za početnu vrijednost i vrijednost koraka.

NAČIN DRILL

Math Drill: m30
Nasumično se prikazuju pitanja o matematičkim operacijama s pozitivnim cijelim brojevima i nulom.
Moguće je odabrati broj pitanja i vrstu operacije.

Multiplication Table (× Table): m31
Pitanja iz svakog retka tablice množenja (1 do 12) prikazuju se redom ili nasumično.

Za izlaz iz načina DRILL pritisnite m i odaberite drugi način rada.

Upotreba funkcija Math Drill i × Table

1. Pritisnite m30 za Math Drill ili m31 za × Table.
2. **Math Drill**: Odaberite broj pitanja (25, 50 ili 100) s pomoću [i].
   × Table: Odaberite redak u tablici množenja (1 do 12) s pomoću [i].

3. **Math Drill**: Pritisnite < i > za odabir vrste operatera za pitanja (+, –, ×, ÷ ili +–×÷).
   × Table: Pritisnite < i > za odabir redoslijeda pitanja („Serial" (po redu) ili „Random" (nasumično)).
4. Pritisnite ENTER za početak.
   Pri upotrebi funkcija Math Drill ili × Table (samo za nasumični redoslijed), pitanja se odabiru nasumično i neće se ponavljati, osim ako se to dogodi slučajno.
5. Unesite svoj odgovor. Ako pogriješite, pritisnite ᵃ ili BS za brisanje unesenih brojeva te ponovno unesite svoj odgovor.
6. Pritisnite ENTER.
   - Ako je odgovor točan, pojavljuje se „▚" i prikazuje se sljedeće pitanje.
   - Ako je odgovor netočan, pojavljuje se „▞" i prikazuje se isto pitanje.
     To se smatra netočnim odgovorom.

- Ako pritisnete ENTER bez unosa odgovora, prikazat će se točan odgovor, a zatim sljedeće pitanje. To se smatra netočnim odgovorom.
7. Nastavite odgovarati na pitanja unošenjem odgovora i pritiskanjem tipke ENTER.
8. Nakon što završite, pritisnite ENTER i prikazat će se broj i postotak točnih odgovora.
9. Pritisnite ENTER za povratak na početni zaslon trenutačne vježbe.

Rasponi za pitanja iz funkcije Math Drill

Raspon za pitanja za svaku vrstu operacije je sljedeći:

+ Zbrajanje: „0 + 0" do „20 + 20"
– Oduzimanje: „0 – 0" do „20 – 20"; odgovori su pozitivni cijeli brojevi i 0.
× Množenje: „1 × 0" ili „0 × 1" do „12 × 12"
÷ Dijeljenje: „0 ÷ 1" do „144 ÷ 12"; odgovori su pozitivni cijeli brojevi od 1 do 12 i 0, djeljenici do 144 i djelitelji do 12.
+–×÷ Mješovite operacije: Prikazuju se pitanja unutar svih navedenih raspona.

POGREŠKE I RASPONI IZRAČUNA

Pogreške

Do pogreške će doći ako operacija nije unutar raspona izračuna ili ako se pokuša izvršiti operacija protivna matematičkim zakonitostima. Kad dođe do pogreške, pritiskom tipke < (ili >) pokazivač se automatski vraća na mjesto u jednadžbi na kojem je došlo do pogreške. Uredite jednadžbu ili pritisnite ᵃ za njezino brisanje.

Kodovi i vrste pogrešaka

ERROR 01: Pogreška u sintaksi
- Pokušali ste izvesti operaciju koja nije valjana.
  Primjer: 2 ← 5 =

ERROR 02: Pogreška u izračunu
- Apsolutna vrijednost međurezultata ili konačnog rezultata jednaka je ili veća od 10^{100}.
- Pokušali ste dijeliti s nulom (ili je međurezultat bio nula).
- Premašeni su postavljeni rasponi izračuna.
- Unijeli ste nulu ili negativan broj kao vrijednost koraka u načinu TABLE. Apsolutna vrijednost početne vrijednosti ili vrijednosti koraka u načinu TABLE jednaka je ili veća od 10^{100}.
- Broj koji se rastavlja na proste faktore veći je od 2 i nije pozitivan cijeli broj s najviše 10 znamenki, ili je rezultat rastavljanja na proste faktore negativan broj, decimalni broj, razlomak √ ili π.

GARANCIJSKA IZJAVA:

LIMES plus d.o.o. garantira da je proizvod propisane kvalitete i da će u jamstvenom roku pravilno funkcionirati uz pridržavanje uputa za uporabu.

Jamstveni rok je 12 mjeseci i započinje danom isporuke proizvoda kupcu, a dokazuje se prikazivanjem računa/otpremnice.

LIMES plus d.o.o. se obavezuje odgovoriti na sve reklamacije, primiti sve zahtjeve kupaca u roku važenja jamstva i pokrivati sve troškove otklanjanja svih kvarova i tehničkih nedostataka uređaja, koji nastanu tokom normalnog korištenja u vremenu trajanja jamstva.
Nedostaci ili kvarovi otklonit će se najkasnije u roku od 45 dana od dana dospijeća reklamiranog uređaja, prema uvjetima navedenim u jamstvenom listu.

Na opravdan zahtjev vlasnika, proizvod se odmah mijenja unutar jamstvenog roka. Ako kupac nije dobio zamjenski proizvod, produžit ćemo jamstvo za broj servisnih poziva dana (maksimalno 45) od dana primitka proizvoda na popravak.
U slučaju da jamstveni popravak traje više od 45 dana, jamčimo kupcu zamjenu za novi proizvod, ako je to potrebno i ako proizvod nije mehanički oštećen.

Životni vijek proizvoda i zajamčena njega izvan jamstva, rezervni dijelovi i servisi su 3 godine nakon isteka jamstvenog roka.
Jamstvo vrijedi na geografskom području Republike Hrvatske.
Bez računa isključuje se prava potrošača koja proizlaze iz odgovornosti prodavatelja za nedostatke robe.

Važenje jamstva prestaje u slučaju:
a) Mehaničkih oštećenja i udaraca krivnjom kupca;
b) Nestručno ili nemarno rukovanje proizvodom;
c) Nepoštivanje uputa za uporabu;
d) Servisna intervencija neovlaštenog izvođača;
e) Neprofesionalna montaža pribora i dodatne opreme;
f) Korištenje neoriginalnog ili oštećenog pribora;
g) Nemar pri izlaganju uređaja tekućinama, udare visokog napona i slučajeve više sile.

ERROR 03: Pogreška dubine
- Premašen je dostupan broj međuspremnika. (Postoji 10 međuspremnika za numeričke vrijednosti i 64 međuspremnika za naredbe za izračun).

ERROR 04: Pogreška zbog previše podataka
- U načinu rada STAT broj stavki podataka veći je od 100.

Poruke upozorenja

Cannot delete! (Brisanje nije moguće)
- Odabrana stavka ne može se izbrisati pritiskom na BS ili @d u uređivaču WriteView.
  Primjer: √5 >L< BS
  U ovom primjeru prije pokušaja brisanja zagrada izbrišite eksponent.

Cannot call! (Pozivanje nije moguće)
- Funkcija ili operacija pohranjena u memoriji operacija (D1 – D3) ne može se pozvati.
  Npr. pokušaj pozivanja statističke varijable u načinu NORMAL.

Buffer full! (Međuspremnik je pun)
Jednadžba (uključujući sve naredbe za završetak izračuna) ima previše znakova za ulazni međuspremnik (najviše 159 znakova u uređivaču WriteView te najviše 161 znak uređivaču Line). Jednadžba ne smije biti veća od maksimalnog ulaznog međuspremnika.

Rasponi izračuna 24

- **Unutar navedenih raspona preciznost ovog kalkulatora je ±1 za najmanje značajnu znamenku mantise. Međutim, pogreška izračuna povećava se u kontinuiranim izračunima zbog nakupljanja pogrešaka izračuna. (Isto vrijedi za y^x, $\sqrt[x]{\ }$, $n!$, e^x, ln itd., kad se kontinuirani izračuni vrše unutar kalkulatora, bez vanjskog prikaza.)**
  Osim toga, pogreške izračuna nakupljat će se i povećavati u blizini prijevojnih i singularnih točaka funkcija.
- Rasponi izračuna:
  $\pm 10^{-99}$ ~ $\pm 9.999999999 \times 10^{99}$ i 0.
  Ako je apsolutna vrijednost unosa, konačnog rezultata ili međurezultata izračuna manja od 10^{-99}, u izračunima i na zaslonu smatra se da je vrijednost 0.

Prikaz rezultata s pomoću √ (kad je odabrana opcija EXACT)
Rezultati izračuna mogu se prikazati s pomoću oznake √ ako su ispunjeni svi sljedeći uvjeti:
- Međurezultati i konačni rezultat prikazani su u sljedećem obliku:
  $\pm \frac{a\sqrt{b}}{e} \pm \frac{c\sqrt{d}}{f}$
- Svaki je koeficijent unutar sljedećih raspona:
  $1 \le a < 100$; $1 < b < 1.000$; $0 \le c < 100$;
  $1 \le d < 1.000$; $1 \le e < 100$; $1 \le f < 100$
- Broj članova u međurezultatu i konačnom rezultatu je jedan ili dva.

Napomena: Rezultat s dvama razlomcima koji uključuju √ svest će se na zajednički nazivnik.

ZAMJENA BATERIJA

Napomene o zamjeni baterija

Nepravilno rukovanje baterijama može uzrokovati istjecanje elektrolita ili eksploziju.
Svakako pratite sljedeća pravila za rukovanje:
- Pripazite da je nova baterija ispravne vrste.
- Kad postavljate bateriju, ispravno je okrenite, kako je naznačeno na kalkulatoru.
- Baterija je tvornički postavljena prije isporuke i može se isprazniti prije nego što istekne vijek trajanja naveden u specifikacijama.

Napomene o brisanju sadržaja memorije
Kad se baterija zamijeni, sadržaj memorije se briše. Može doći do brisanja i ako je kalkulator neispravan ili na popravku. Zabilježite sve važne podatke iz memorije zbog mogućnosti slučajnog brisanja.

Kada zamijeniti bateriju

[EL-W531TH] Ako je kontrast na zaslonu slab čak i nakon podešavanja kontrasta zaslona, potrebno je zamijeniti bateriju.

Mjere opreza

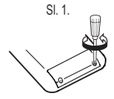
- Prazna baterija ostavljena u kalkulatoru može curiti i oštetiti kalkulator.
- Tekućina koja curi iz baterije može uzrokovati ozbiljne ozljede ako slučajno uđe u oko. Ako se to dogodi, isperite oko čistom vodom i odmah se obratite liječniku.
- Ako tekućina koja curi iz baterije dođe u dodir s kožom ili odjećom, odmah isperite čistom vodom.
- Ako uređaj neko vrijeme nećete upotrebljavati, uklonite baterije i spremite ih na sigurno mjesto kako biste izbjegli oštećenja zbog curenja.
- Ne ostavljajte praznu bateriju unutar proizvoda.
- Baterije držite izvan dohvata djece.
- Nepravilno rukovanje može dovesti do opasnosti od eksplozije.
- Ne bacajte baterije u vatru jer bi mogle eksplodirati.

Postupak zamjene baterija

1. Isključite kalkulator pritiskom tipki @F.
2. Uklonite vijke. (Sl. 1.).
3. Podignite poklopac za bateriju da biste ga uklonili.
4. Izvadite ispražnjenu bateriju tako da je izvučete s pomoću kemijske olovke ili sličnog šiljastog predmeta. (Sl. 2.).
5. **[EL-W531TH]** Umetnite novu bateriju. Prvo umetnite stranu „–" prema opruzi. (Sl. 3.).
6. Vratite poklopac i vijke.
7. Pritisnite prekidač RESET vrhom kemijske olovke ili sličnim predmetom.
8. Podesite kontrast zaslona. Pogledajte odjeljak „Podešavanje kontrasta zaslona", a zatim pritisnite ᵃ.

- Provjerite izgleda li zaslon kao na slici u nastavku. Ako se na zaslonu ne prikazuje isto, uklonite bateriju, ponovno je postavite i ponovno provjerite zaslon.

Sl. 1.



Sl. 2.

Sl. 3.

Funkcija automatskog isključivanja

Ovaj će se kalkulator sam isključiti radi uštede baterije ako se približno deset minuta ne pritisne nijedna tipka.

SPECIFIKACIJE

Zaslon: točkasti matrični zaslon s tekućim kristalima (96 × 32)
Prikaz rezultata izračuna:
Mantisa: 10 znamenki
Eksponent: 2 znamenki
Unutarnji izračuni: Mantise od najviše 14 znamenki
Izračuni na čekanju: 64 izračuna i 10 brojčanih vrijednosti
Izvor napajanja: **[EL-W531TH]** 1,5V ⎓ (DC): cink-ugljena („heavy-duty") baterija s manganom (veličine AAA ili R03) × 1

Vrijeme rada: **[EL-W531TH]** Približno 17.000 sati kad se neprekidno prikazuje 55555 pri 25°C (77°F)
(razlikuje se ovisno o upotrebi i drugim čimbenicima)

Temperatura rada: 0°C – 40°C (32°F – 104°F)

Dimenzije: 80 mm × 166 mm × 15 mm
Težina: **[EL-W531TH]** Približno 115 g (s baterijama)

Dodatna oprema: Baterija × 1 (ugrađena), upute za upotrebu i poklopac

VIŠE INFORMACIJA O KALKULATORIMA SHARP PRONAĐITE NA STRANICI:

http://www.sharp-calculators.com

PRIMJERI IZRAČUNA

Potražite primjere matematičkih operacija iz svakog poglavlja na poleđini engleskih uputa

Upozorenje:
Vaš je proizvod označen ovim simbolom. To znači da se korištena električna i elektronička oprema ne bi trebala miješati s uobičajenim otpadom iz kućanstva. Za takve proizvode postoji poseban sustav odlaganja.

HRVATSKI

Informacije o odlaganju ove opreme i pripadajućih baterija

1. U Europskoj uniji
Upozorenje: Ako želite odložiti ovu opremu, molimo vas da ne upotrebljavate običnu kantu za smeće.
Korištena električna i elektronička oprema mora se odlagati odvojeno te u skladu sa zakonodavstvom kojim je propisana odgovarajuća obrada, oporaba i recikliranje korištene električne i elektroničke opreme.
Provedbom tog zakonodavstva u državama članicama EU-a privatnim kućanstvima omogućeno je besplatno odlaganje korištene električne i elektroničke opreme u odgovarajuće objekte za prikupljanje otpada.* Isto tako, u nekim državama* lokalni trgovci mogu besplatno preuzeti stari proizvod ako kupite sličan, novi proizvod.
*) Obratite se lokalnim tijelima za pojedinosti.
Ako korištena električna ili elektronička oprema sadržava baterije ili akumulatore, molimo vas da ih prethodno odvojeno odložite, u skladu s lokalnim zahtjevima.
Ispravnim odlaganjem ovog proizvoda pomoći ćete osigurati potrebnu obradu, oporabu i recikliranje otpada i tako spriječiti moguće negativne učinke na okoliš i ljudsko zdravlje do kojih može doći zbog neodgovarajućeg zbrinjavanja otpada.

2. U državama izvan EU-a
Ako želite odložiti ovaj proizvod, obratite se lokalnim tijelima za ispravnu metodu odlaganja.

Proizvođač:
SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai, Osaka 590-8522, Japan

Samo za EU:
Uvoznik za Europu:
MORAVIA Consulting spol. s r.o.
Olomoucká 83, 627 00 Brno,
Češka Republika

Samo za UK:
Uvoznik za UK:
MORAVIA Europe Ltd.
Belmont House, Station Way, Crawley,
West Sussex RH10 1JA, Velika Britanija